

学部3年生、4年生A1A2

創造的ものづくりプロジェクトII

創造性工学プロジェクトII

大学院生A1A2(修士、博士)

オンライン説明会
Zoom-URLはシラバス参照

説明会
&
報告会

10月4日水 18:45~

プロジェクト毎に個別ガイダンスも実施します。
ガイダンスの日程はシラバスを確認して下さい。

科目登録方法 プロジェクト毎に科目番号が分かれています。シラバスや便覧を参照し科目登録を行って下さい。この科目は2023年度から科目番号が変更になっています。2022年度進学生が、2023年度開講科目の単位を修得した場合、自動的に旧科目への読み替えが行われます。

同一学期内に複数プロジェクトを履修する場合 右記「共通プロジェクト」に科目登録した上で、それぞれのプロジェクトに参加して下さい。

(注)科目番号は、創造的ものづくりプロジェクトII, 創造性工学プロジェクトIIの順。

CO3g59P2 3799-559

共通プロジェクト

同一学期内で複数プロジェクトを履修する場合、この科目番号に登録

同一学期内に複数プロジェクトを履修することができます。ただし、取得できる単位数は2単位のみで1プロジェクトの場合と変わりありません。履修したプロジェクトの中の最も良い成績が最終成績になります。

川中孝章

kawanaka@cce.t.u-tokyo.ac.jp

CO3g48P2 3799-548

NEW

都市デジタルツイン応用プロジェクト

関本義秀・内山裕弥

国土交通省の都市デジタルツイン実装プロジェクト「PLATEAU」(プラト)の基礎技術を学び、そのデータを活用したアプリ開発コンペ「PLATEAU AWARD」へ作品を応募することを目指す。

内山裕弥

uchiyama-y2vw@mlit.go.jp

CO3g49P2 3799-549

NEW

アートとビジネスの美意識

中尾政之・長藤圭介・杉上雄紀

アートとビジネスのトップランナーとの座談会と学生同士の深め合いを通じて起業家向けアート思考や内発的動機を体験的に学ぶ。

杉上雄紀

yuki.sugiue@ignite-your-ambition.com

CO3g43P2 3799-543

NEW

0から始めるWebプログラミング

吉田壘

知識ゼロの人でも学べるWebプログラミング授業です。自分のアイデアを形にするために必要な知識、スキルを学べます。

吉田壘

luiyoshida@g.ecc.u-tokyo.ac.jp

CO3g50P2 3799-550

NEW

実践のためのWebプログラミング

川原圭博・西山勇毅・鳴海紘也

IT企業などで実際に利用されるWebプログラミングの様々な技術について、実際に手を動かしながら学ぶ。

鳴海紘也

narumi@akg.t.u-tokyo.ac.jp

CO3g45P2 3799-545

ものラボ・プロジェクト

杉田直彦・吉崎れいな

小学生を対象とする「創造的なものづくりワークショップ(ピタゴラ装置製作等)」をプロジェクトに参加する学生で開発・実践する。

吉崎れいな

yoshizaki-reina7845@g.ecc.u-tokyo.ac.jp

CO3g42P2 3799-542

人工知能応用プロジェクト

松尾豊・岩澤有祐

人工知能技術をロボット制御に応用するプロジェクトを計画し開発を行う。世界的なロボット競技会(Robocup)への参加も推奨する。

岩澤有祐

creative_eng@weblab.t.u-tokyo.ac.jp

CO3g35P2 3799-535

UTイノベーターズ・ギルド

廣瀬明・永綱浩二

UTイノベーターズ・ギルドは新たなことにチャレンジしたい人の組合のような組織。プロのアドバイスを得ながら、新しい技術・サービス・製品などを考え、試し作り上げる。

永綱浩二

t-ngtna@g.ecc.u-tokyo.ac.jp

CO3g46P2 3799-546

ソーラーボートチャレンジ

村山英晶・青山和浩・北澤大輔・米倉一男

デジタルツイン・シミュレーション環境を構築しながら、一人乗りソーラーボートを設計・制作(モデルベース開発)し、大会に出場する。

村山英晶

murayama@edu.k.u-tokyo.ac.jp

CO3g33P2 3799-533

飛行ロボットプロジェクト

土屋武司

全日本学生室内飛行ロボットコンテストに出場可能な模型飛行機サイズの室内用飛行ロボットを製作する中で、チームによる航空工学の実践を行う。

土屋武司

tsuchiya@mail.ecc.u-tokyo.ac.jp

CO3g44P2 3799-544

人狼知能開発プロジェクト

鳥海不二夫

人狼ゲームをプレイする人工知能エージェントを作成し、人狼知能国際大会に参加を目指す。プログラミング、AI技術を学ぶ。

鳥海不二夫

tori@sys.t.u-tokyo.ac.jp

CO3g34P2 3799-534

国際航空ビジネス入門

今村太郎・好田二郎

(事前知識不問)航空機の設計および製造を行う「エアバス」の日本法人エアバス・ジャパンの上級経営講座を体験!航空宇宙ベンチャービジネス立案に挑戦しよう。

中村裕子

h-nakamura@misonosogo-law.jp

CO3g36P2 3799-536

国際インターンシップ

加藤浩徳

海外の企業、大学などで国際研修を行い、工学などの専門的知識や能力の向上、及び国際交流能力を向上させる。エアエステ研修のみを対象。

加藤浩徳

kato@civil.t.u-tokyo.ac.jp

CO3g32P2 3799-532

学生フォーミュラプロジェクト

中尾政之・草加浩平

学生フォーミュラ日本大会出場をめざし、フォーミュラレーシングカーを企画、設計、製作、試験するプロジェクト。テクニカルアドバイザー:矢口雄大。

草加浩平

kusaka.kohei@gmail.com

CO3g39P2 3799-539

スタートアップ・トレーニング(本郷)

長藤圭介・杉上雄紀

テクノロジー×デザイン×ビジネスのスタートアップ手法を社会実装を通じて身に付けるソニー社会連携講座のトレーニング・パート。

杉上雄紀

yuki.sugiue@ignite-your-ambition.com

CO3g31P2

ロボット競技プロジェクト

國吉康夫・大村吉幸・草加浩平

NHK大学(ABU)ロボコン優勝を目標に、ロボットの企画・設計・製作・テストを行う。(2023年度A1A2ではプロジェクトは開講するが、新規募集は行わない。次の新規募集は2024年度S1S2に行う。)

大村吉幸

creative_robot@isi.imi.i.u-tokyo.ac.jp

