

第27回 東大テクノサイエンスカフェ

人工

知能の

体験

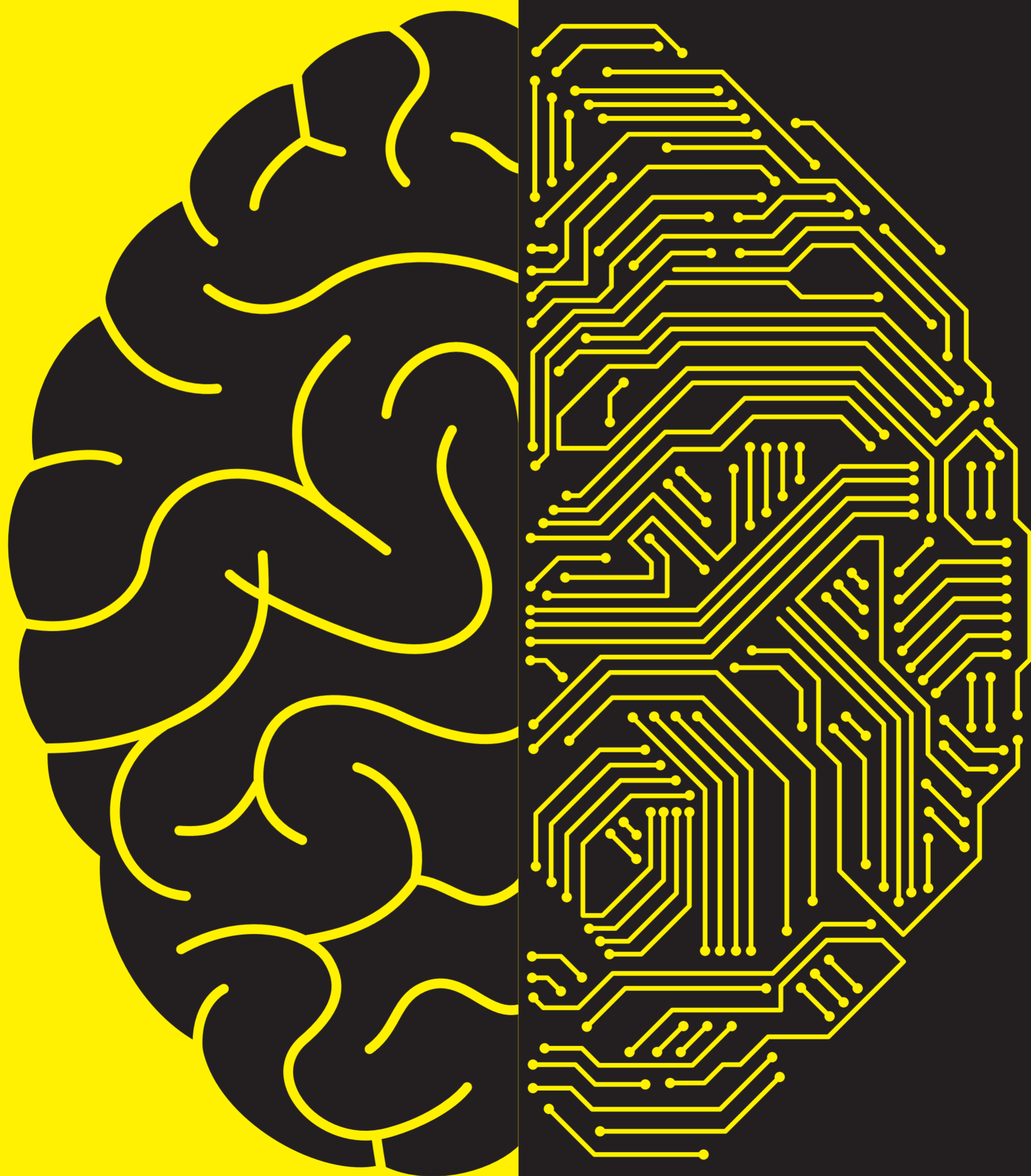
人工知能の基本を学び、

対戦してみよう

2018年

8月3日(金) 14時～16時

東京大学工学部14号館3F 計算機室(本郷キャンパス)



内容: 「ゲームにおける人工知能作成について」 「ゲームにおける人工知能を作成し、実際に動かしてみよう」

鳥海 不二夫 准教授(東京大学大学院工学系研究科システム創成学専攻)

対象: 小学5年生～高校3年生 定員: 20名(原則 保護者は見学のみ、参加者1名につき保護者は1名まで) 持ち物: 筆記用具

申込み: <https://koho-www.t.u-tokyo.ac.jp/tsc20180803.html> 要事前申込み(申込み多数の場合、抽選)

主催: 東京大学大学院工学系研究科 問合せ: kouhou@pr.t.u-tokyo.ac.jp